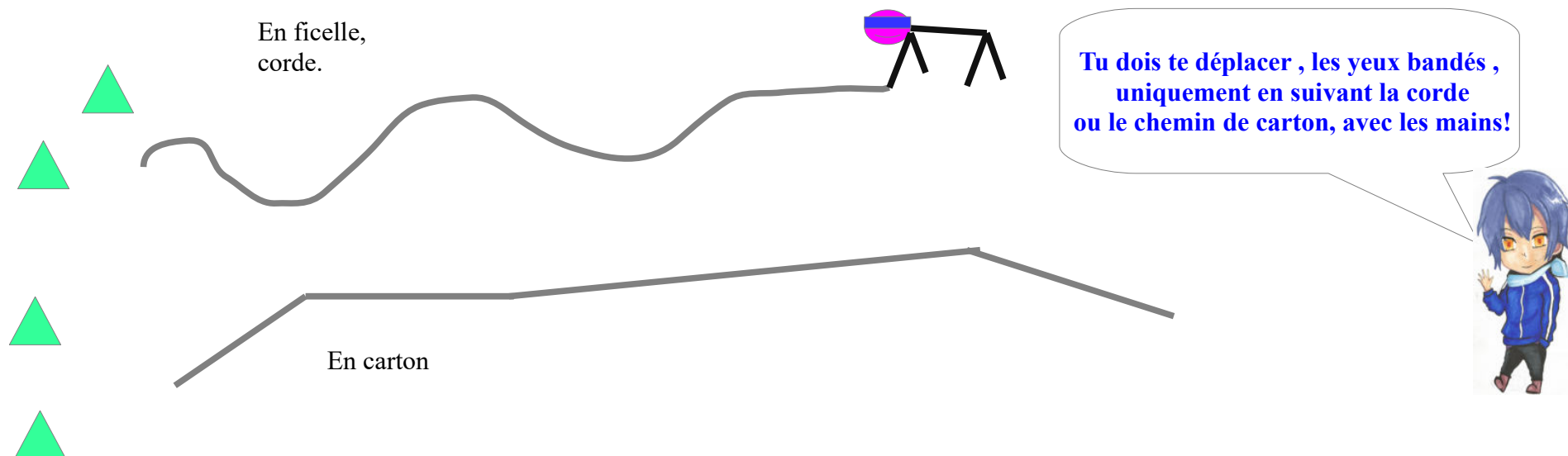


## " parcours tactile".

Dans un espace très plat (sans gravier ou aspérité) ou dans l'herbe si possible. Il ne faut pas d'obstacle devant ou autour de toi.

Tu réalises un petit chemin avec une cordelette, ou des bandes de carton (plus difficile pour créer des méandres). Tu peux aussi faire ton chemin avec des bouts de moquette ou de tissu qui a un peu de relief ou aussi rouler des journaux en tube).



**Règle du jeu :** Il faut que le joueur, à quatre pattes se déplace en suivant avec les mains le chemin. Il a les yeux bandés.

**Pour compliquer :**

1/ Tu rallonges ton parcours,

2/ Tu fais des coupes sur le chemin et il reprend 20 cm plus loin, tu dois le retrouver à tâtons.

3/ Tu mets des obstacles sur ton chemin ( quilles ou bouteilles en plastique lestées: **interdit qu'elles tombent, sinon retour au départ.**

4/ Encore plus dur, tu fais ce parcours en arrière et tes pieds t'indiquent si il y un obstacle.