

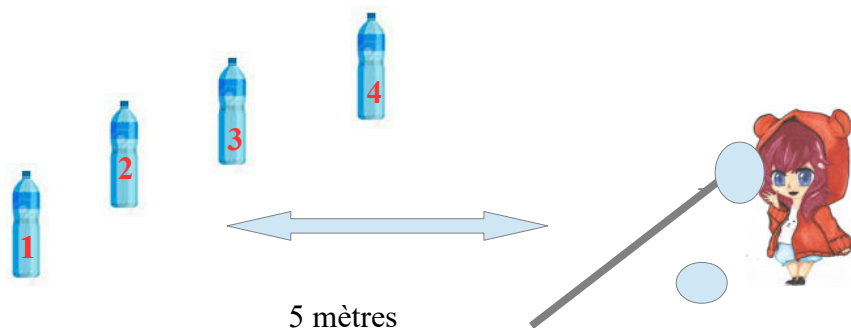
## Jeux d'adresse et tables de multiplication. .

Dans ton jardin. [Loin des vitres et de la rue.](#) [Tu reprends la suite de la fiche sur les jeux d'adresse.](#)

Tu installes tes **12 quilles** ( bouteilles d'eau en plastique).

Tu as besoin de boules de pétanque en plastique ou de balles de tennis, si tu n'en as pas fais des boules de vieux chiffons.

1/ Tu places tes 12 quilles les unes à côté des autres et tu te places à 5 mètres.



### Règle du jeu :

Tu lances tes cinq balles . A chaque fois que tu touches une quille tu multiplies sa valeur par 2 , ex : je touche la quille 7 , mon score est de  $7 \times 2 = 14$  points... Et je continue avec les autres balles.

Au jeu suivant je joue avec la table du 3 , puis du 4, jusqu'à 10 si tu peux.

Tu dois annoncer les points obtenus et tu vérifies sur la table de multiplication correspondante . [si tu t'es trompé tu fais un tour de jardin en courant et tu recommences.](#)

Sinon tu marques le score de chacun des cinq lancers de la partie.

Lorsque tu as lancé tes cinq balles tu additionnes les scores des cinq lancers ....ce sera ton record à battre.

Remplis ce tableau à chaque jeu.

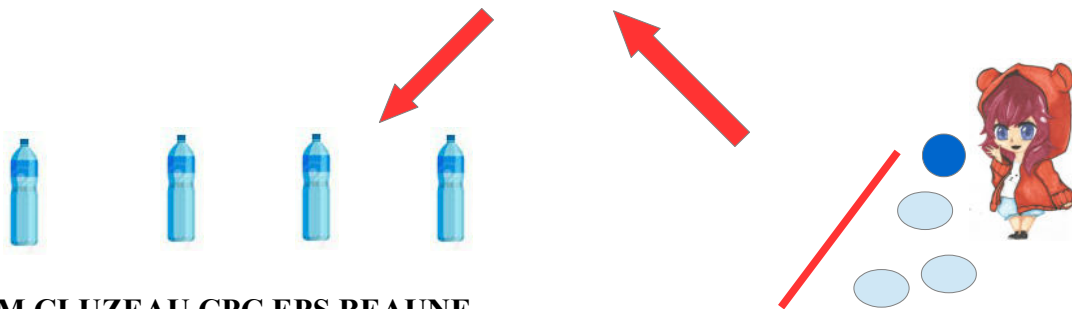
Table du.....				
Lancer 1	Lancer 2	Lancer 3	Lancer 4	Lancer 5
Total des points :				

Tu vas devenir un champion des tables de multiplication.

### Pour compliquer.

1/-Tu alignes tes quilles en ligne, les unes derrière les autres,espacées 40 cm entre elles.

**Règle du jeu :** Tu essaies de les faire tomber, l'une après l'autre dans l'ordre de la plus près à la plus éloignée (dans l'ordre croissant de **1 à 12**) puis dans l'ordre décroissant de **12 à 1**. **Puis tu essaies de viser de deux en deux.** Ex : je fais tomber la deux, puis je vise, la 4, puis la 6... **Puis je vise de trois en trois etc... jusqu'à 6.**



JM CLUZEAU CPC EPS BEAUNE

2/ Tu annonces avant chaque lancer la quille que tu veux toucher. Si tu réussis tu multiplies sa valeur Par :  
La table du 2, puis la table du 3, puis la table du 5, du 6, du 7, du 8, du 9 et du 10.

Ex : je choisis la table du **5**, je touche la quille numéro **4**, j'ai  **$4 \times 5 = 20$  points**.

EX :Je le note dans mon tableau de performance de la table du **5** .

Remplis ce tableau à chaque jeu.

Table du.....				
Lancer 1	Lancer 2	Lancer 3	Lancer 4	Lancer 5
Total des points :				



3/ Tu vas jouer avec deux tables de multiplication en même temps. **TROP FORT.**

Tu disposes tes quilles autrement , les six plus petites de **1 à 6** devant et un mètre derrière les 6 autres de **7 à 12**. Tu prévois un mètre entre les deux rangées.



### Règle du jeu :

Tu ne dois toucher qu'une "quille" à la fois. Tu annonces avant chaque lancer la quille que tu veux toucher. Si tu réussis à toucher une quille du premier rang (**de 1 à 6**) tu multiplies sa valeur par la table de multiplication que tu as choisie pour le premier rang. Si tu as choisis la table du 2 et que tu touches la quille 4 comme tu l'avais dit. Cela fait quille 4  $\times 2 = 8$  points.

Si tu annonces et tu touches une quille du deuxième rang tu multiplies sa valeur par une autre table que tu as choisie.

Ex : je prends la table du 4, je touche la quille valeur **10** cela fait quille  **$10 \times 4 = 40$  points.**

A la fin des lancers, tu fais ton addition pour connaître ton score final. Maintenant tu peux lancer des défis aux copains

et tu remplis ton tableau :

Premier rang Table du.....		deuxième rang table du.....		
Lancer 1	Lancer 2	Lancer 3	Lancer 4	Lancer 5
Total points :				

**VOILA LES TABLES POUR QUE TU VERIFIES TES REPONSES.**

**A toi de compléter pour le 11 et le 12.**

1 x 0 = 0  
1 x 1 = 1  
1 x 2 = 2  
1 x 3 = 3  
1 x 4 = 4  
1 x 5 = 5  
1 x 6 = 6  
1 x 7 = 7  
1 x 8 = 8  
1 x 9 = 9  
1 x 10 = 10

2 x 0 = 0  
2 x 1 = 2  
2 x 2 = 4  
2 x 3 = 6  
2 x 4 = 8  
2 x 5 = 10  
2 x 6 = 12  
2 x 7 = 14  
2 x 8 = 16  
2 x 9 = 18  
2 x 10 = 20

3 x 0 = 0  
3 x 1 = 3  
3 x 2 = 6  
3 x 3 = 9  
3 x 4 = 12  
3 x 5 = 15  
3 x 6 = 18  
3 x 7 = 21  
3 x 8 = 24  
3 x 9 = 27  
3 x 10 = 30

4 x 0 = 0  
4 x 1 = 4  
4 x 2 = 8  
4 x 3 = 12  
4 x 4 = 16  
4 x 5 = 20  
4 x 6 = 24  
4 x 7 = 28  
4 x 8 = 32  
4 x 9 = 36  
4 x 10 = 40

5 x 0 = 0  
5 x 1 = 5  
5 x 2 = 10  
5 x 3 = 15  
5 x 4 = 20  
5 x 5 = 25  
5 x 6 = 30  
5 x 7 = 35  
5 x 8 = 40  
5 x 9 = 45  
5 x 10 = 50

6 x 0 = 0  
6 x 1 = 6  
6 x 2 = 12  
6 x 3 = 18  
6 x 4 = 24  
6 x 5 = 30  
6 x 6 = 36  
6 x 7 = 42  
6 x 8 = 48  
6 x 9 = 54  
6 x 10 = 60

7 x 0 = 0  
7 x 1 = 7  
7 x 2 = 14  
7 x 3 = 21  
7 x 4 = 28  
7 x 5 = 35  
7 x 6 = 42  
7 x 7 = 49  
7 x 8 = 56  
7 x 9 = 63  
7 x 10 = 70

8 x 0 = 0  
8 x 1 = 8  
8 x 2 = 16  
8 x 3 = 24  
8 x 4 = 32  
8 x 5 = 40  
8 x 6 = 48  
8 x 7 = 56  
8 x 8 = 64  
8 x 9 = 72  
8 x 10 = 80

9 x 0 = 0  
9 x 1 = 9  
9 x 2 = 18  
9 x 3 = 27  
9 x 4 = 36  
9 x 5 = 45  
9 x 6 = 54  
9 x 7 = 63  
9 x 8 = 72  
9 x 9 = 81  
9 x 10 = 90

10 x 0 = 0  
10 x 1 = 10  
10 x 2 = 20  
10 x 3 = 30  
10 x 4 = 40  
10 x 5 = 50  
10 x 6 = 60  
10 x 7 = 70  
10 x 8 = 80  
10 x 9 = 90  
10 x 10 = 100

11 x 0 = 0  
11 x 1 = 11  
11 x 2 = 22  
11 x 3 = 33  
11 x 4 = 44  
11 x 5 = 55  
11 x 6 = 66  
11 x 7 = 77  
11 x 8 = 88  
11 x 9 = 99  
11 x 10 = 110