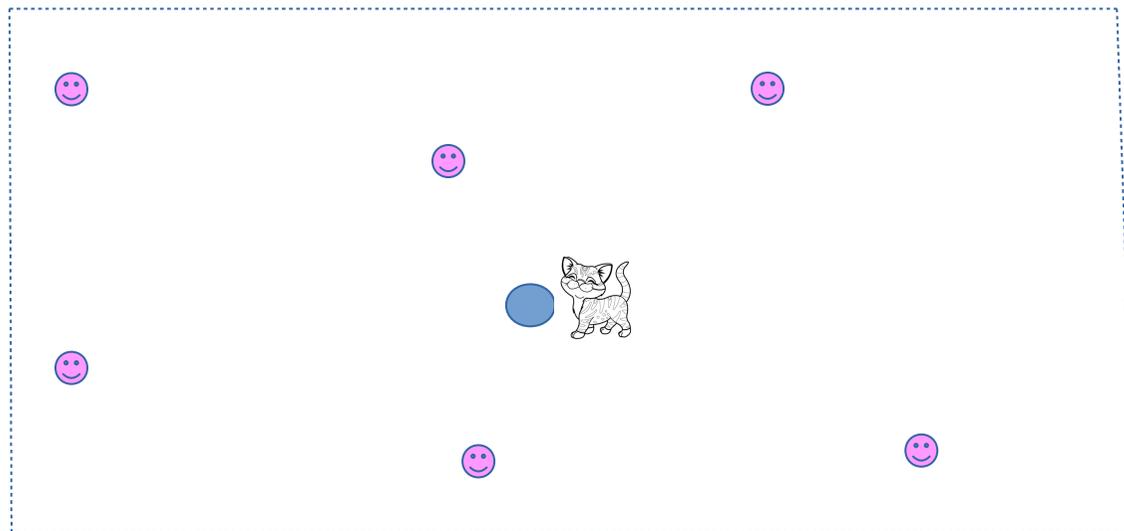


Durée de l'activité : 45 mn échauffement compris.

DISPOSITIF : ESPACE balisé et identifié dans la cour ou dans un espace proche de l'école.

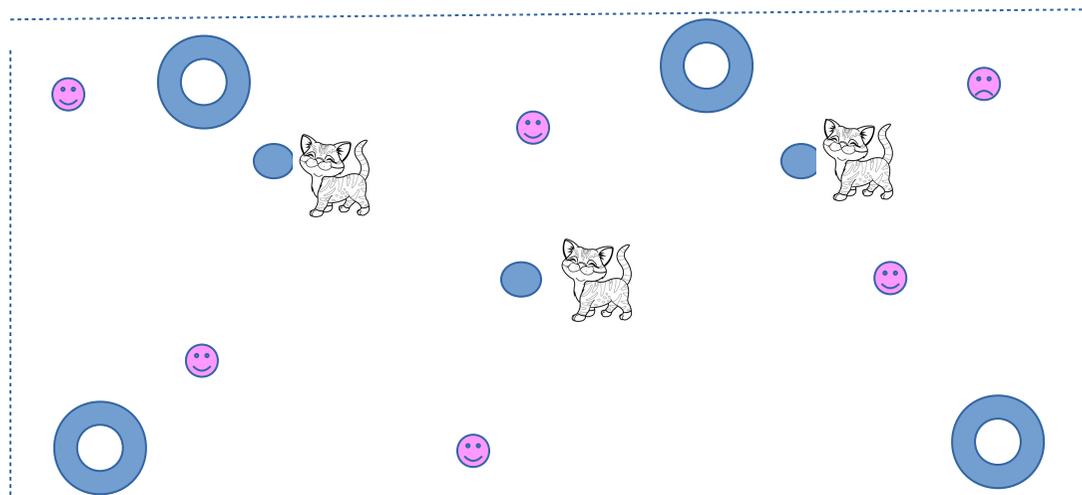
A/



Matériel : Un ballon. (-prévoir plusieurs balles proches pour que le chat puisse avoir plus de possibilités).

L'organisation de la classe : faire deux plateaux de jeu si classe importante. Ou faire jouer un groupe à la fois , sur deux minutes.

B/



Matériel : 3 à 4 ballons, plusieurs cerceaux refuge. Des foulards sur l'évolution de jeu 3.

Jeu A : trois évolutions du jeu.

1/ Un chat est désigné il porte un ballon et il le lance en direction des souris. Une souris touchée est éliminée et quitte l'espace de jeu.

Vous changez de chat au bout d'une minute de jeu.

2/ la souris touchée devient chat et l'on change à chaque fois le "chat".

3/ la souris touchée devient chat, **elle prend de fait un ballon**, et vient prêter main forte au chat initial (jusqu'à 3 à 4 chats en fonction de la taille du groupe et de l'espace).

Temps des différentes formes de jeux : 2mn. Et l'on refait une ou plusieurs parties.

Jeu B : trois évolutions du jeu.

1/ Un chat est désigné il porte un ballon et il le lance en direction des souris. la souris touchée devient chat, **elle prend de fait un ballon**, et vient prêter main forte au chat initial (jusqu'à 3 à 4 chats en fonction de la taille du groupe et de l'espace).

Les souris peuvent se reposer dans les cerceaux refuge. Le chat ne peut leur tirer dessus. Les souris doivent sortir des cerceaux pour aller se réfugier, ou pas, vers un autre cerceau. Quelques cerceaux seulement (**moins que de souris**).

2/ Les souris doivent sortir quand le chat dit : " souris dehors". Elles doivent chercher un autre cerceau, sinon elles sont éliminées.

Prévoir un cerceau par souris.

3/ vous installez une "prison" au centre du jeu. **Les souris touchées vont dans la prison. Les prisonnières prennent un foulard posé au centre de la prison. Les autres souris peuvent délivrer les souris si elles attrapent le foulard d'une prisonnière en passant.**

Temps des différentes formes de jeux : 2mn.

Evitez de proposer ce jeu avec un grand nombre d'élèves dans un espace réduit. Malgré la tonicité de l'activité : **Port du masque** **préférable. COMME EN RECREATION.**