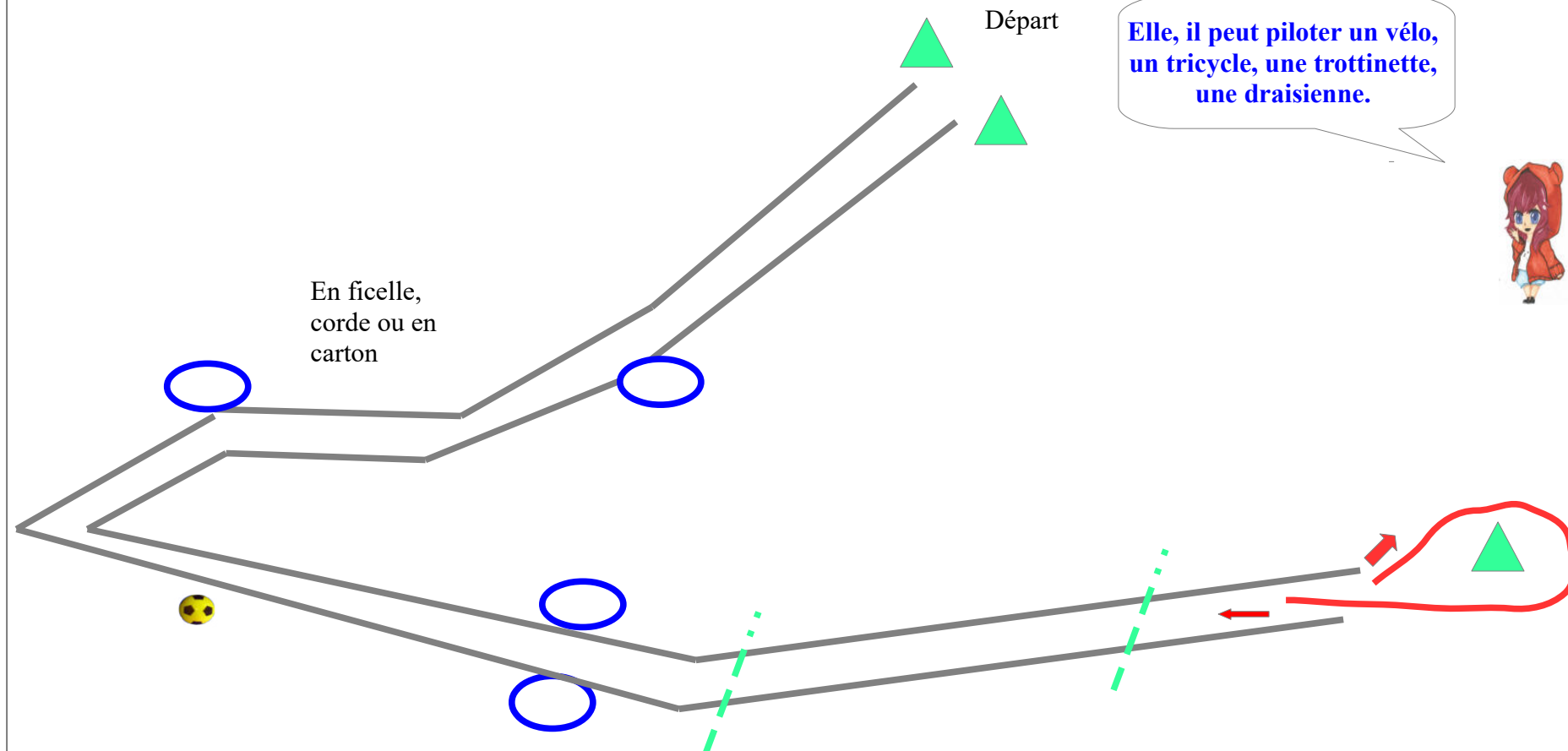


"Piloter pour rouler".

Dans un espace très plat (sans gravier ou aspérité) ou dans l'herbe si possible.

Vous réalisez un petit chemin entre des ficelles ou des bandes de carton (plus difficile pour créer des méandres).



Matériel : voir fiche technique pour réaliser son matériel.

Des bandes de carton, ou des cordes , ou ficelles.

Des cerceaux.

Une balle.

Un plot ou une quille ou une bouteille en plastique.

Les bandes sont placées de telle manière que l'enfant puisse rouler à l'intérieur.

Le pilote doit suivre le chemin sans en sortir. Quand elle ou il voit un cerceau, il doit s'arrêter un instant et poser le pied dedans. Soit à gauche, soit à droite , soit les deux pieds. S'il croise un ballon, il doit frapper dedans au pied du côté où se trouve le ballon.(en cours de jeu, changez de côté). Entre les deux repères verts, sur le plan, le pilote doit rouler doucement. Il arrive au bout du chemin, il contourne le plot et repart en respectant les mêmes contraintes qu'à l'aller.

Toujours en sécurité, si l'enfant à un casque faites lui mettre.