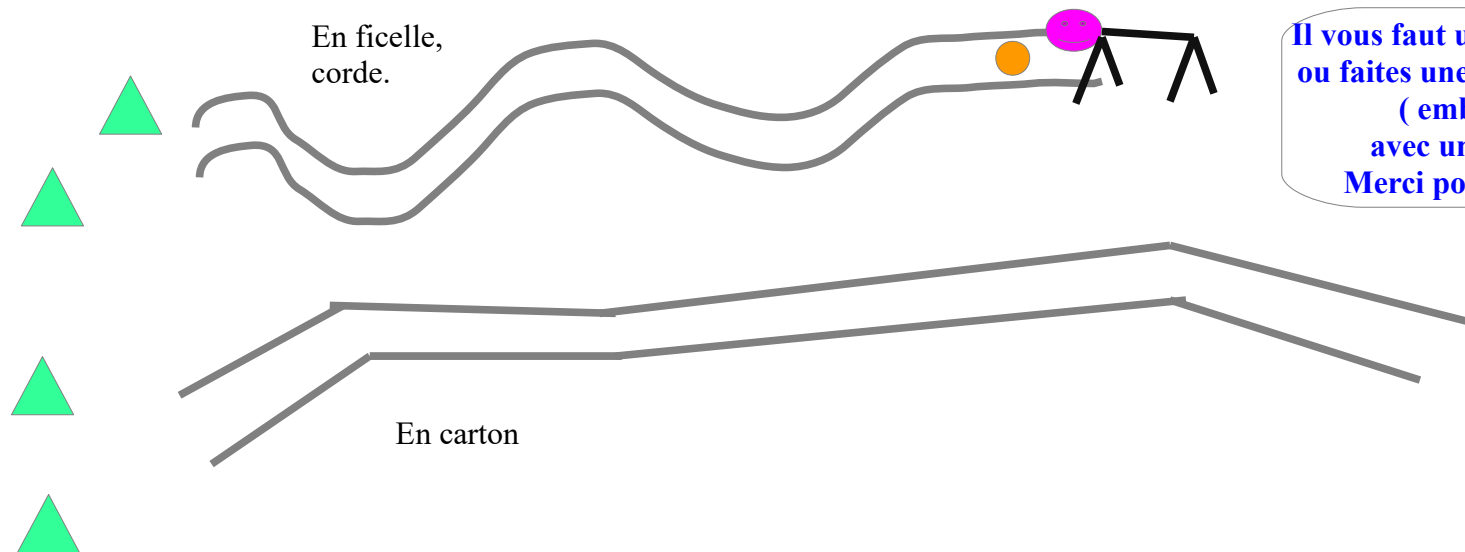


"balle souffler".

Dans un espace très plat (sans gravier ou aspérité) ou dans l'herbe si possible.

Vous réalisez un petit chemin entre deux ficelles ou deux bandes de carton (plus difficile pour créer des méandres).



Il est important que les bords du chemin soient un peu en relief pour retenir la balle. (Vous pouvez rehausser les bords en mettant plusieurs bandes de carton l'une sur l'autre, ou faire un chemin en alignant des essuie-mains roulés en tube, vous pouvez aussi rouler des journaux en tube).

Règle du jeu : Il faut que le joueur , à quatre pattes de chaque côté du chemin, pousse la balle, sans qu'elle ne sorte du chemin, en soufflant. Au bout il faut marquer un but en soufflant plus fort.