REGULATION

Pour faciliter

- Moins d'objets
- Médiane matérialisée sur le plan et sur le terrain

Pour compliquer

Niveau :GS ET +

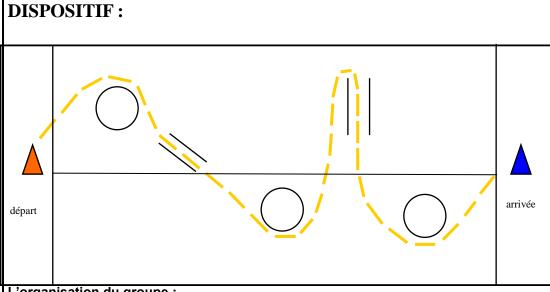
- Plus d'objets
- Sans quadrillage
- Parcours croisés (Fiches B et C)
- Aménager une disposition, tracer, réaliser un déplacement

CE QUI EST A APPRENDRE

- Faire la relation espace réel/espace représenté
- Se déplacer, suivre un itinéraire avec un plan (orientation de son plan)

CRITERES DE REUSSITE:

Validation des déplacements par les observateurs



L'organisation du groupe :

- 4 à 5 enfants par atelier

Matériel : - Cerceaux, lattes, plots de couleurs différentes, traçage au sol à la craie ou ruban adhésif en salle de jeu

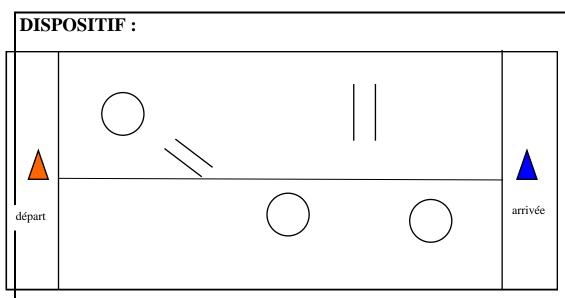
- fiches/plans avec tracé défini par le maître
- fiches/plans sans tracé sous intercalaire plastifié
- feutres véléda pour tracer le cheminement

CONSIGNES:

aux élèves :

- D'après le plan vous installez le matériel mis à disposition
- Vous réalisez le déplacement représenté sur le plan
- Les enfants observateurs valident le déplacement en fonction du plan

..\..\Plan du site.doc



L'organisation du groupe :

4 à 5 enfants par atelier

Matériel : - Cerceaux, lattes, plots de couleurs différentes, traçage au sol à la craie ou ruban adhésif en salle de jeu

- fiches/plans sans tracé sous intercalaire plastifié
- feutres véléda pour tracer le cheminement

CONSIGNES:

aux élèves :

- D'après le plan vous installez le matériel mis à disposition
- Vous imaginez et tracez un itinéraire sur votre fiche/plan
- Le concepteur d'un tracé exécute trois fois de suite ce dernier.(plan en main)
- Les autres partenaires observent et mémorisent le tracé.
- Les observateurs exécutent de mémoire ce tracé
- Le concepteur valide ou infirme.
- Chaque élève joue les deux rôles.
- ..\..\Plan du site.doc

REGULATION

Pour faciliter

- Moins d'objets
- Médiane matérialisée sur le plan et sur le terrain

Pour compliquer

Niveau :C2 ET +

- Plus d'objets
- Sans quadrillage
- Augmenter la distance entre les plots
- Verbaliser son déplacement pendant son exécution
- Verbaliser son déplacement avant son exécution

CE QUI EST A APPRENDRE

- Faire la relation espace réel/espace représenté
- Se déplacer, suivre un itinéraire avec un plan (orientation de son plan)
- Observer et reproduire de mémoire le déplacement
- Verbaliser en utilisant un vocabulaire adapté

CRITERES DE REUSSITE:

• Validation des déplacements par le concepteur.

DISPOSITIF:

arrivée

REGULATION

Pour faciliter

- Moins d'objets
- Médiane matérialisée sur le plan et sur le terrain

Pour compliquer

Niveau: ET +

- Plus d'objets
- Sans quadrillage
- Parcours croisés
 (Fiches B et C)
- Verbaliser son déplacement pendant son exécution
- Verbaliser son déplacement avant son exécution (de mémoire sans la fiche/plan)

CE QUI EST A APPRENDRE

- Faire la relation espace réel/espace représenté
- Mémoriser un tracé et l'exécuter.
- Verbaliser en utilisant un vocabulaire adapté

CRITERES DE REUSSITE:

• Validation des déplacements par les observateurs

L'organisation du groupe :

- 4 à 5 enfants par atelier

Matériel : - Cerceaux, lattes, plots de couleurs différentes, traçage au sol à la craie ou ruban adhésif en salle de jeu

- fiches/plans avec tracés définis par le maître (5 tracés différents en 2 exemplaires)

CONSIGNES:

aux élèves :

départ

- D'après le plan vous installez le matériel mis à disposition
- Vous mémorisez le tracé de la fiche/plan
- De mémoire, vous exécutez le déplacement.
- Les enfants observateurs valident le déplacement en fonction de la fiche/plan
- Chaque enfant joue les deux rôles.

..\..\Plan du site.doc

