

Réaliser un montage audio avec le logiciel Logimix

LOGIMIX

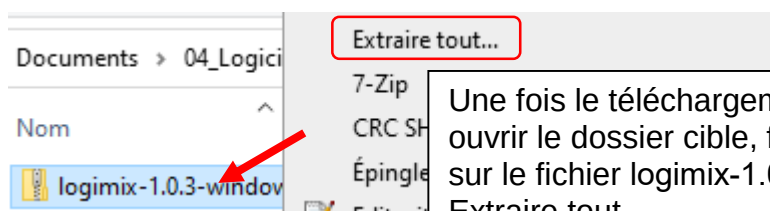
[Ladigitale.dev](http://ladigitale.dev) propose un logiciel permettant de réaliser des montages sonores très simplement, avec en prime une banque de sons/bruitages intégrée librement intégrables dans vos projets.

1. Installer le logiciel :

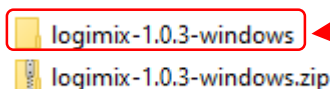


Aller sur ladigitale.dev , dérouler la page et cliquer ici.

Choisir le dossier d'enregistrement sur votre ordinateur et télécharger.

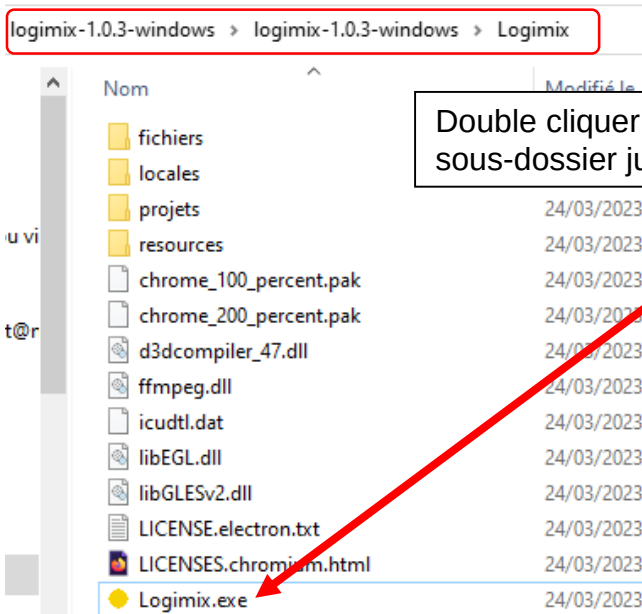


Une fois le téléchargement terminé, ouvrir le dossier cible, faire un clic droit sur le fichier logimix-1.0.3-windows.zip / Extraire tout...



L'installation est terminée dans ce dossier. Vous pouvez supprimer le fichier logimix-1.0.3-windows.zip

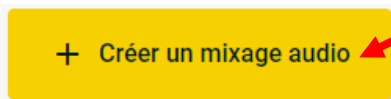
2. Ouvrir le logiciel :



Double cliquer sur le dossier d'installation et ouvrir les sous-dossier jusqu'à trouver **Logimix.exe**

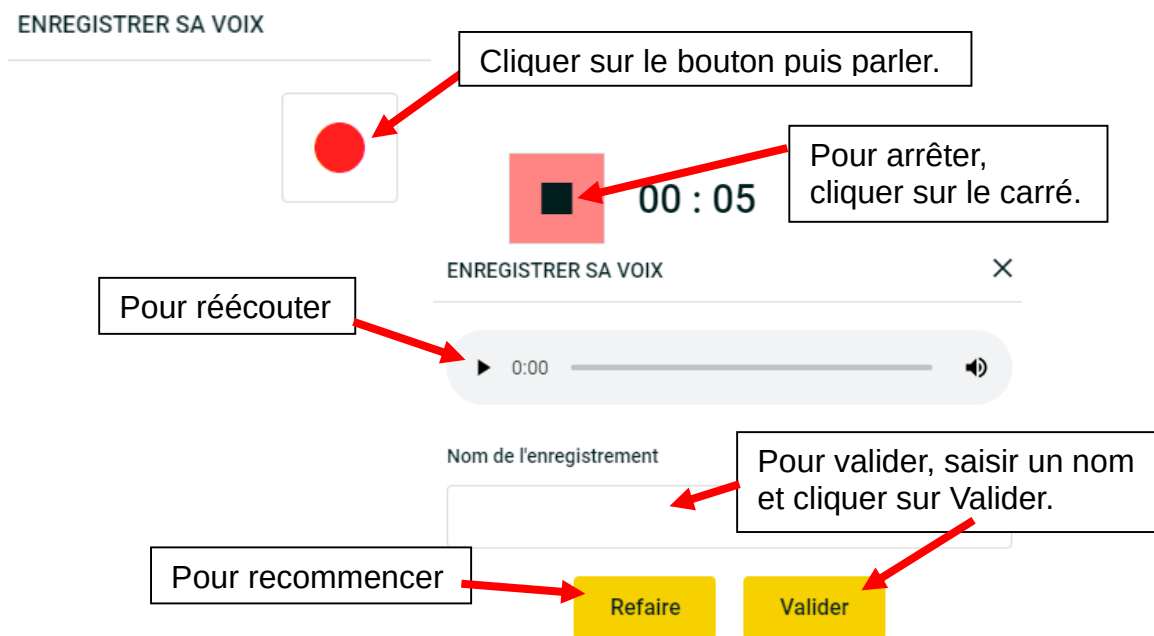
Pour créer un raccourci bureau :
Clic droit sur Logimix.exe / Envoyer vers / Bureau

3. Créer un projet et ajouter des fichiers sonores :



3.1. Faire un enregistrement audio en direct dans le projet

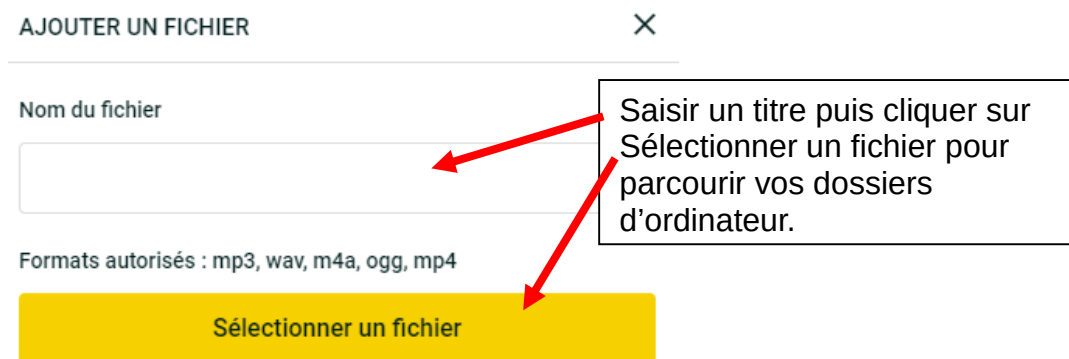
En bas de la page, cliquer sur **Enregistrer sa voix**



Le fichier audio est ajouté au projet et enregistré dans Mes fichiers de la sonothèque. Il sera réutilisable dans d'autres projets.

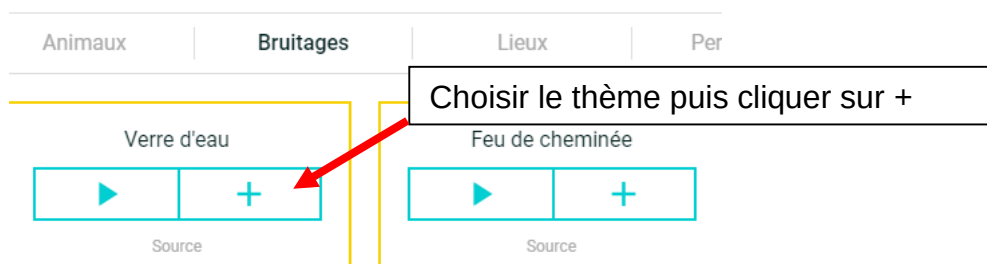
3.2. Ajouter un enregistrement audio déjà sur l'ordinateur

En bas de la page, cliquer sur **Ajouter un fichier**



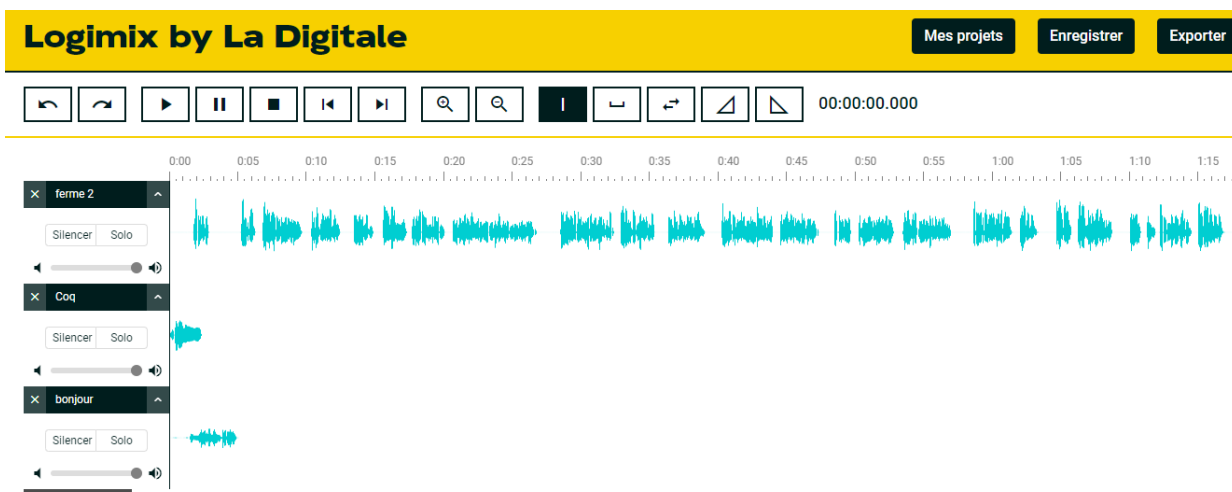
3.3. Ajouter un bruitage de la sonothèque :

En bas de la page, cliquer sur **Afficher la sonothèque**



4. Monter le projet en plaçant les ressources audio sur la ligne du temps.

Les enregistrements ajoutés au projet sont empilés au début.



Le montage est réalisé grâce aux outils ci-dessous :



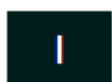
Annuler ou refaire la dernière action



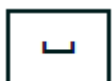
Boutons de **lecture/pause/arrêt** à partir de la position du curseur



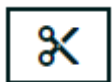
Zoomer / dézoomer sur le projet



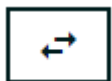
Bouton pour **déplacer le curseur de lecture** en double cliquant ensuite à l'endroit choisi sur la ligne du temps.



Bouton pour **sélectionner** un morceau d'enregistrement (par un glisser déposer)



En cliquant ensuite sur les ciseaux, on **supprime tout ce qui n'a pas été sélectionné.**

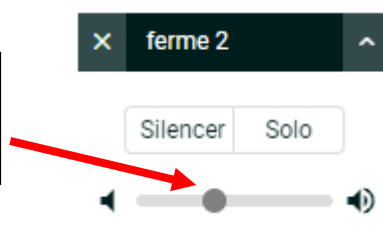


Bouton pour **déplacer un enregistrement** et le positionner à l'instant choisi dans le projet grâce à un glisser-déposer.



Boutons de **fongu en ouverture ou fermeture** d'enregistrement. Cliquer dessus puis sélectionner la zone de l'enregistrement à laquelle appliquer le fongu.

Pour **gérer le volume** d'un fichier audio du projet, glisser son curseur de volume. Par défaut, il est au maximum.



5. Enregistrer le projet :

En haut de la page cliquer sur

Enregistrer

ENREGISTRER LE PROJET

Nom du projet

Valider

Saisir un titre puis cliquer sur Valider.

Le projet de montage est enregistré dans

Mes projets

et visible sur la page d'accueil du logiciel.

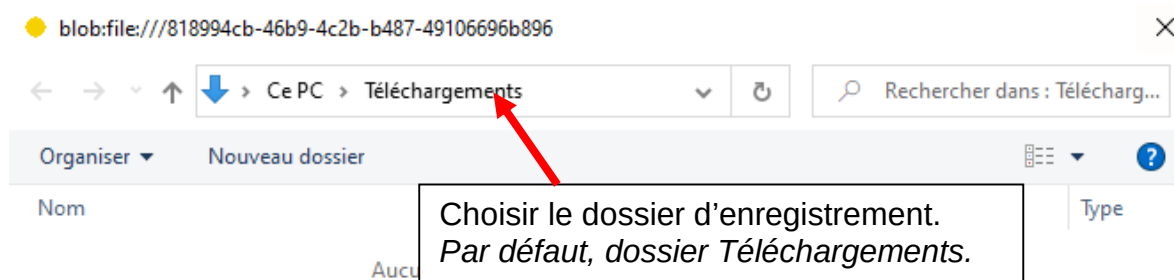
Pour le rouvrir depuis la page d'accueil du logiciel, cliquer sur



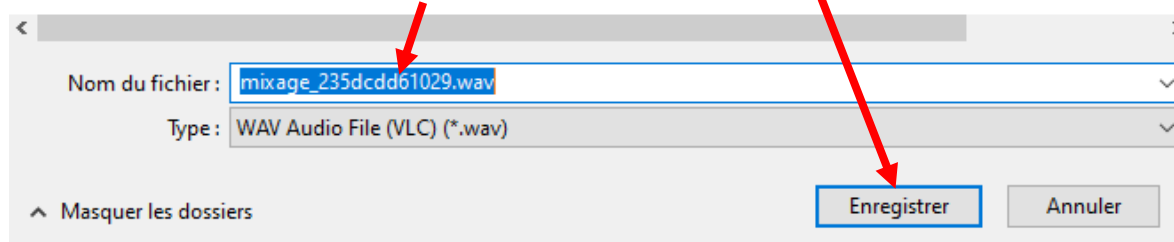
6. Exporter le projet :

Une fois le montage terminé, cliquer en haut de la page sur

Exporter



Remplacer le nom automatique par un nom de fichier explicite puis cliquer sur **Enregistrer**.



Remarque :

Le fichier audio créé est au format WAV.

Pour le **convertir en MP3**, utiliser l'appli [Digitranscode](#).

(Les fichiers sont traités localement dans le navigateur et ne sont pas téléversés sur le serveur de La Digitale.)